

**AJRET**  
**7es Jornades de Rol i Estratègia de Tarragona**  
**1, 2, 3 de juliol del 2016**  
**Refugi 1 Moll de Costa**

# **TORNEIG DE X-WING**

## **Dissabte 2 de juliol 16:00**

**Organitza: Associació de Jugadors i Jugadores de Rol de Reus**



Fecha y horario: 2 de Julio de 2016 de 16:00 a 21:10h

Lugar: 7es Jornades de Rol i Estratègia de Tarragona

Inscripción: 5€ (incluye 1 bebida)

Fecha límite de inscripción: 29 de Junio

Inscripciones:

Para inscribirse tan solo tenéis que mandar un email al correo **rolreus@gmail.com** con los siguientes datos:

**Nombre completo/////Numero de teléfono/////Facción y Lista**

Una vez recibamos el correo electrónico os contestaremos lo antes posible para confirmaros vuestra plaza con los datos bancarios y los pasos a seguir. Se puede pagar el día del torneo.

## Información General:

Se usaran las reglas para Torneos de X-wing así como las Faqs actualizadas en su versión 4.1.2 del Reglamento Oficial X-Wing "El juego de miniaturas", link:

[https://images-cdn.fantasyflightgames.com/filer\\_public/c2/c5/c2c52847-ecde-4b76-af28-4795a694a7dd/x-wing\\_faq\\_v412.pdf](https://images-cdn.fantasyflightgames.com/filer_public/c2/c5/c2c52847-ecde-4b76-af28-4795a694a7dd/x-wing_faq_v412.pdf)

Todos los jugadores deberán llevar sus cartas de daño, así como sus dados de ataque y defensa, sus tokens, reglas de movimiento y disparo. Además de 3 fichas de obstáculo que no pueden ser repetidas, también están disponibles la basura espacial que viene en las cajas de VT-49 Diezmador y YT-2400 Hay marcas alternativas que realizan estos elementos para el juego, de metacrilato y otros compuestos, estos elementos pueden ser utilizados en el torneo siempre y cuando estén en orden y no estén modificados. Se ha dado el caso que por motivos de fabricación o embalaje las reglas de movimiento así como de alcance han podido ver alterada su forma. La organización se reserva el derecho de revisar este tipo de elementos y reemplazarlos si fuese necesario.

Ninguna persona podrá dar señales de cómo jugar, consejos, o acciones a un jugador que en ese momento esté jugando una partida, durante la partida los espectadores que lo deseen pueden acercarse a la mesa en cuestión para disfrutar del juego, pero en ningún momento podrán decir nada que comprometa al transcurso de la partida. Los jugadores deben comportarse con madurez y consideración, acatando las reglas sin abusar de ellas. Quedan terminantemente prohibido alargar de forma deliberada una partida con objeto de ganar tiempo, abusar de bucles infinitos en las reglas, exhibir conductas inapropiadas, tratar a un rival de forma descortés o irrespetuosa y actitudes similares. La confabulación entre jugadores para manipular las puntuaciones queda terminantemente prohibida. La organización del torneo tiene plena potestad para expulsar jugadores del torneo por conductas poco deportivas. "Extracto Reglas Torneo"

El tamaño y forma de una miniatura de nave no se pueden modificar en modo alguno. Tampoco pueden modificarse las peanas ni alterar su forma o tamaño.

A veces las miniaturas se mueven por accidente o se colocan erróneamente durante el transcurso de una partida. En estos casos se permite un pequeño margen de error en la posición y orientación de las miniaturas para que el ritmo de juego no se vea afectado. No obstante, los jugadores no deben abusar de este margen de error, y están obligados a utilizar las herramientas incluidas en el juego para realizar sus movimientos con la mayor precisión posible. Está terminantemente prohibido emplear fuerza excesiva al colocar un componente con la intención de mover otros al hacerlo. En caso de disputa, la organización del torneo tiene la decisión final y puede descalificar a los jugadores que no demuestren una actitud deportiva. "Extracto Reglas Torneo"

## Organización y arbitraje:

La organización se reserva el derecho de admisión, los árbitros y organizadores tienen la última palabra sobre las decisiones o acciones que transcurran a lo largo del Torneo, siendo su criterio inapelable y definitivo.

## Horario y Duración:

Cada partida tendrá una duración de 70 minutos.

Cada jugador tiene que estar en su mesa preparada respetando el horario de juego, si por cualquier motivo un jugador se retrasa, la organización esperará 10 minutos para la incorporación del mismo, en caso contrario se le asignará una derrota automática. Por favor insistimos mucho en este apartado, sed puntuales para que todo transcurra con normalidad y podamos disfrutar al máximo de las partidas. Al fin y al divertirse y disfrutar es lo más importante del evento.

16:00 – 16:10 Reunión de Jugadores

16:15 – 17:25 Primera Ronda

17:30 – 18:40 Segunda Ronda

18:45 – 19:55 Tercera Ronda

20:00 – 21:10 Cuarta Ronda

## Listas de Escuadrón, puntuaciones y Emparejamientos:

- Las listas de escuadrón estarán compuesta hasta un máximo de 100 puntos. Las listas deberán ser presentadas el día del torneo para su revisión.

Cada jugador debe traer para participar:

- Reglas de alcance y movimiento
- Mazo de daño
- Dados, tokens, etc.
- 3 Meteoritos que no sean iguales
- Naves y cartas de mejoras que se jugaran

\* Tanto los meteoritos, como las cartas de daño y demás que se usarán, podrán ser las de X-WING: El juego de miniaturas y El Despertar de la Fuerza.

## Rondas de Juego:

Se jugaran 4 Rondas SIN TOP. El número de Rondas puede variar según participantes.

- Cada partida de torneo puede terminar de tres formas distintas:

- Cuando todas las miniaturas de un jugador han sido destruidas (respetando la regla de ataques simultáneos descrita en la página 16 del manual). El jugador que aún tenga al menos una miniatura en juego se anota inmediatamente una partida ganada, y su rival se anota una partida perdida. Si a ninguno de los jugadores les quedan naves, la partida acaba en tablas.
- Cuando se agota el límite de tiempo al final de la ronda actual (si se agota en mitad de una ronda, los jugadores deben completarla). Cada jugador calcula su puntuación sumando el valor total en puntos de escuadrón de las naves enemigas destruidas, incluidas las cartas de Mejora que tienen equipadas. El jugador con la puntuación más alta se anota una partida ganada modificada, y su adversario se anota una partida perdida. Si la puntuación del vencedor es de al menos 12 puntos más que la de su adversario, podrá anotarse una partida ganada. Si ambos jugadores suman la misma puntuación, la partida acaba en tablas.
- Cuando un jugador se declara derrotado en cualquier momento durante la partida. Al admitir la derrota, el jugador se anota una partida perdida y su adversario se anota una partida ganada. Conceder la victoria de este modo cuando no cabe posibilidad razonable de victoria se considera una actitud deportiva.

## Puntuaciones:

Los jugadores reciben puntos de torneo al final de cada partida según este baremo:

- Partida ganada = 5 puntos de torneo
- Partida ganada modificada = 3 puntos de torneo
- Tablas = 1 punto de torneo
- Partida perdida = 0 puntos de torneo

Al final de cada partida, el jugador que ha destruido más puntos de escuadrón suma 100 a la diferencia por la que su puntuación supera la de su adversario, y anota esa cifra en su hoja de puntuaciones. El jugador que ha destruido menos puntos de escuadrón resta esa misma cantidad a 100 y anota esa cifra en su hoja de puntuaciones.

Si un jugador destruye todas las naves de su adversario, se considera que el escuadrón de su adversario tenía un valor de 100 puntos de escuadrón, incluso aunque su valor inicial fuera menor. Si un jugador se declara derrotado, todas sus naves restantes se consideran destruidas.

Si ambos jugadores destruyen una cifra idéntica de puntos de escuadrón, cada jugador recibe un margen de victoria de 100 puntos

## Premios:

- Material de X-Wing según inscripción o vale de compra en tienda especializada por valor equivalente.
- Sorteo de material entre todos los participantes.

\* La organización se reserva el derecho de admisión para el torneo. La inscripción por parte de un jugador supone que está de acuerdo, ha leído las bases y las acepta.

\* La organización se reserva el derecho a modificar las bases si fuese necesario por circunstancias que así lo requieran.