

JUGADOR **CORONETA**

FAMA **+1**

INCENTIVOS

**15** INDEPENDIENTES

TD MARCADOS **0**

HERIDAS SUFRIDAS POR EL RIVAL **1** **1**

EXPERIENCIA

- 1- **TVP** 9-
- 2- 10-
- 3- 11-
- 4- 12-
- 5- 13-
- 6- 14-
- 7- **COM** 15- **COM**
- 8- 16-

HERIDAS SUFRIDAS (Pon el resultado del dado. Marca con una M si usas el medico y pon solo el resultado que escoges, y con una R si la regeneras)

- 1- 9-
- 2- **23** 10-
- 3- 11-
- 4- 12- **41 (LFFG)**
- 5- 13-
- 6- 14-
- 7- 15-
- 8- 16-

MEJORA DE JUGADORES (pon el resultado de los dados, el tipo de subida que escoges, y la habilidad o mejora de atributo)

MODIFICACIÓN DE FAN FACTOR =  
GANANCIAS **50.000**

ADQUISICIONES

JUGADOR **SCANN**

FAMA **0**

INCENTIVOS

**CHICAT BB**  
**CONTINGENCIAS ADICIONA**

TD MARCADOS **11** **2**

HERIDAS SUFRIDAS POR EL RIVAL **11** **2**

EXPERIENCIA

- 1- 9-
- 2- 10-
- 3- 11-
- 4- **HGR, DUF** 12-
- 5- 13-
- 6- 14-
- 7- **TD** 15-
- 8- **TD** 16-

HERIDAS SUFRIDAS (Pon el resultado del dado. Marca con una M si usas el medico y pon solo el resultado que escoges, y con una R si la regeneras)

- 1- 9-
- 2- 10-
- 3- 11-
- 4- 12-
- 5- 13-
- 6- **38** 14-
- 7- 15-
- 8- 16-

MEJORA DE JUGADORES (pon el resultado de los dados, el tipo de subida que escoges, y la habilidad o mejora de atributo)

**4** (6+3): **PLACAR**

MODIFICACIÓN DE FAN FACTOR **+1**  
GANANCIAS **50.000**

ADQUISICIONES

**8** DOS CARGAS (SORIDA ENTIDO ANTERIOR)

**9** POSTIGOR "L6PRA" (-50K)

**16** EXPULSADO DEL EQUIPO