

JUGADOR *CONONBU*

FAMA \emptyset

INCENTIVOS

TD MARCADOS *||||*
HERIDAS SUFRIDAS POR EL RIVAL *1*

4

EXPERIENCIA

- 1- *TD*, 9-
- 2- 10-
- 3- *COM, COM, TD, COM* 11-
- 4- *TD, TD* 12-
- 5- *COM, COM* 13-
- 6- 14-
- 7- 15-
- 8- 16-

HERIDAS SUFRIDAS (Pon el resultado del dado. Marca con una M si usas el medico y pon solo el resultado que escoges, y con una R si la regeneras)

- 1- 9-
- 2- 10-
- 3- 11-
- 4- 12- *43*
- 5- 13-
- 6- 14- *27*
- 7- 15-
- 8- 16-

MEJORA DE JUGADORES (pon el resultado de los dados, el tipo de subida que escoges, y la habilidad o mejora de atributo)

- 2* - (4+5) *ROBAR BALÓN*
- 4* - (3+5) *PLACAR*
- 7* - (3+3) *TANOS SEGURAS*

MODIFICACIÓN DE FAN FACTOR *+1*

GANANCIAS *70.000*

ADQUISICIONES

JUGADOR *SUNRU*

FAMA *+1*

INCENTIVOS

TD MARCADOS *1*
HERIDAS SUFRIDAS POR EL RIVAL *11*

1

EXPERIENCIA

- 1- *MVP* 9-
- 2- 10- *COM, COM*
- 3- *HER* 11-
- 4- 12-
- 5- 13-
- 6- *HER, TD* 14-
- 7- 15-
- 8- 16-

HERIDAS SUFRIDAS (Pon el resultado del dado. Marca con una M si usas el medico y pon solo el resultado que escoges, y con una R si la regeneras)

- 1- 9-
- 2- 10-
- 3- 11-
- 4- *12* 12-
- 5- 13-
- 6- 14-
- 7- 15-
- 8- 16-

MEJORA DE JUGADORES (pon el resultado de los dados, el tipo de subida que escoges, y la habilidad o mejora de atributo)

- 1* - (2+6) *PUCAR*

MODIFICACIÓN DE FAN FACTOR *=*

GANANCIAS *30.000*

ADQUISICIONES

~~*ADQUISICIONES*~~