

TORNEIG DE BLOODBOWL REUSRECTION 2025

Diumenge 9 de novembre de 2025
A l'AJJRR (Av. Sant Jordi, 23 de Reus)
Inscripcions i bases: bloodbowlajjrr@gmail.com

Organitza:  Associació de
Jugadors i Jugadores
de Rol de Reus

Col·labora:



TORNEIG DE BLOODBOWL REUSRECTION

- UBICACIÓN

Dia 9 de noviembre de 2025

☐ Local AJRR, Reus

(Edifici Bell Park, Avinguda Sant Jordi núm. 23, Baixos 3)

- PRECIO

☐ 15,00 €. Pago por transferencia bancaria al siguiente

El numero de cuenta se proporcionara en la respuesta del mail de inscripcion

- INSCRIPCIÓN

Envio de mail a bloodbowlajrr@gmail.com

Pago de la inscripcion para la reserva de plaza

Envío del roster en tourplay (antes del 25/10/2020)

- PLAZAS Un máximo de 40 participantes, adjudicadas por orden de pago y envío de roster.

Según lo acordado por la agrupación de organizadores de torneos de Catalunya, el torneo se registrá por las siguientes normas de inscripción:

- Las inscripciones se formalizarán mediante el pago del torneo. Esto significa que dejarán de existir las listas de preinscritos, y que el orden de las inscripciones se realizará en función de la fecha de pago de las mismas. Se registrará en el foro el nombre o Nick de la persona que realice el pago, así como la fecha en el que se ha realizado.

- En el caso de que la persona inscrita no pueda asistir finalmente al torneo, esta tendrá derecho a recibir los obsequios de dicho torneo (dados y demás) así como a participar en los sorteos del mismo. En ningún caso se realizará la devolución de la cantidad desembolsada, a no ser que el motivo sea considerado de fuerza mayor, el cual deberá tratarse de manera individual en cada caso, siendo la decisión del organizador la definitiva.

- Abonar del importe del torneo no garantiza la participación en el torneo. Para ello se deberá enviar el roster dentro de los plazos establecidos. No hacerlo supondrá la no

participación en el torneo, así como la pérdida de la inscripción. El gestor mediante el cual se organizarán los torneos será Tourplay.

<https://tourplay.net/es/blood-bowl/reusrection-2025>

- Es importante recalcar que la cuenta de Tourplay deberá estar verificada con la NAF. Es algo muy sencillo y que ahorra mucho tiempo de trabajo a la hora de subir el torneo. Para ello simplemente tenéis que ir a vuestro perfil de Tourplay y darle a verificar cuenta con NAF. Deberéis iniciar sesión en vuestra cuenta NAF y de esta manera quedará verificada para siempre. En el caso de que tengáis problemas con la página de la NAF, aseguraos de que vuestro Nick NAF y vuestro número NAF que aparecen en vuestros perfiles de Tourplay son los correctos, cada letra, número y signo de puntuación.

- Los datos del torneo serán de uso obligatorio. Además podréis utilizar los datos oficiales de la NAF, así como los de la competición Trébol.

• OBSEQUIOS

Cada participante recibirá: 2 dados de 6 caras de Akaro Dice con el logo de la Asociacion en el "6".

• HORARIO

- 09:00 – 9:30: confirmación asistencia
- 09:30 – 12:00: 1ª ronda
- 12:00 – 12:30: Vermut
- 12:30 – 13:45 2ª ronda
- 13:45 – 15:15 pausa para la comida
- 15:15 – 16:30 seguimos la segunda ronda
- 16:30 – 16:45 pausa
- 16:45 – 19:00 3ª ronda
- 19:00 – 20:00 entrega de premios

• **FORMATO DEL TORNEO** - Resurrección a 3 rondas sin final con emparejamiento por sistema suizo (la 1ª ronda aleatoriamente, pero evitando emparejar participantes del mismo club).

- Los partidos serán de 2 horas y media de duración como máximo, pudiéndose aplicar reloj de ajedrez (si se acuerda entre jugadores). Si transcurrida la primera hora y cuarto

de juego aún no se ha llegado al segundo tiempo, SERÁ OBLIGATORIA LA APLICACIÓN DE RELOJ DE AJEDREZ con el tiempo restante repartido entre los jugadores.

Una vez concluido el tiempo, los organizadores pararán los partidos (empezando por las mesas más bajas) con el resultado que se tenga en ese momento para poder realizar la siguiente ronda.

El entrenador que no se presente a tiempo para jugar el partido o Pasados 10 minutos, perderá la patada inicial.

Pasados 20 minutos, perderá la patada inicial y empezará el partido perdiendo 1-0.

Pasados 30 minutos se le dará el partido por perdido.

- REGLAMENTO -

Se utilizarán la última versión de las reglas y la lista de equipos de torneos NAF:
<https://www.thenaf.net/tournaments/nafdocs/>

LOS DADOS DEL TORNEO SON DE USO OBLIGADO.

- EQUIPOS - Los entrenadores dispondrán de una cantidad de dinero para confeccionar sus rostres, así como de habilidades adicionales asignables a los jugadores, de acuerdo con los siguientes TIER de equipos:

- ☐ TIER 1 (Amazonas, Elfo Oscuro, Enano, Hombres Lagarto, Nordico, No-muerto, Skaven, Inframundo, Elfo Silvano, Orco, Humanos): **1.050.000 mo, +5 habilidades normales.**
- ☐ TIER 2 (Enano del Kaos , Union Elfica, Alto Elfo, Elegidos del Kaos, Renegados del Kaos, Imperial Nobility , Khorne, Nigromantico, Khemri, Vampiros): **1.100.000 mo, +5 habilidades normales, una de las cuales puede ser doble.**
- ☐ TIER 3 (Alianza del ViejoMundo, Slann, Orco negro, Nurgle, Gnomos, Snotling): **1.100.000 mo, +6 habilidades normales, dos de las cuales pueden ser dobles.**
- ☐ TIER 4 (Hombres lagarto sin saurios e Inframundo sin Skavens, Goblin, Halfling, Ogros): **1.150.000 mo, +6 subidas simples, tres de las cuales pueden ser dobles.**

- El equipo ha de estar compuesto por 11 jugadores como mínimo.

- Máximo dos habilidades adicionales por jugador.
- Los equipos de No Muertos y Nigromantes podrán utilizar el conjuro de levantar muertos pero solo tendrá efecto en el partido en curso.
- Los equipos de Nurgle podrán usar la "Putrefacción de Nurgle" en el momento de causar la muerte a un jugador rival, pero solo tendrá efecto en el partido en curso.
- Los goblin reciban 2 sobornos
- Los halflings reciban el Chef Halfling

• INCENTIVOS -

- Se pueden usar todos los incentivos del libro básico, death zone y spikes excepto mercenarios, campos, balones y cartas

- Se podrán elegir jugadores estrella con las restricciones de raciales clásicas descritas aquí <https://bloodbowlhelp.wordpress.com/2025/01/30/star-players-by-race/> Al ser partidos a puerta cerrada, los estrellas Griff Oberwald y Morg 'n' Thorg exigen un pago adicional de 100.000 monedas adicionales y los bombarderos Cindy Pie whistle y Bomber Dribbles no tienen que sobornar al segurata con 50.000 monedas para poder entrar (Para los de la logse: Griff cuesta 380.000, Morg 480.000 y Cindy y Bomber 100.000)

• PUNTUACIÓN Y PUNTOS BONUS

Solo las bajas que generan experiencia serán contadas, nada de puñales, sierras, pisar, surfear o mirar como se muere alguien esquivando

- Victoria: 70 puntos
- Empate: 30 puntos
- Derrota: 0 puntos
- Meter 3+ TD: 1 punto
- Causar 3+ (EXP) Lesiones: 1 punto
- Recibir 0 TD: 1 punto
- Perder por 2+ RD: -1 punto
- Concedido o abandono: -80 puntos (se considerará que su rival ha ganado por 1-0): Desde la organización entendemos que jugar un partido con colegas y divertirse prima más que los puntos NAF o la clasificación por lo que en caso de que el rival tenga que

abandonar el torneo por cualquier motivo justificado se le intentara sustituir para que su rival pueda acabar el partido y no se queda mirando cómo se divierten los demás. Ésto solo será aplicable siempre y cuando su rival quiera. En caso de empate a puntos el ranking final se determinará por este orden:

0) Tener todo correcto en tourplay a tiempo

1) Puntos de rivales,

2) Diferencia de Touchdowns

3) Diferencia de Bajas

4) TD a favor

5) Bajas a favor

6) Tirada dado

- **REGLAS ESPECIALES DEL TORNEO PARTIDO A PUERTA CERRADA:** no se realizará la tirada de público, resultando en una FAN FACTOR +0 para ambos equipos. Además, cualquier jugador que sea lanzado a la grada, se verá beneficiado por un -2 a la tirada de heridas ya que, al no haber público, no le patearán el cráneo

- **ARBITRAJE**

- En caso de duda se consultarán las reglas y si por lo que fuese no cubriesen determinado aspecto, los árbitros del torneo tendrán siempre la última palabra y los jugadores deberán aceptar sus decisiones.

- Es responsabilidad de los jugadores recordar y controlar las siguientes situaciones:

- ☐ Tiradas de Cabeza Hueca y Realmente Estúpido, Enraizarse, Animal Salvaje, etc.
- ☐ Controlar colocaciones o despliegues ilegales y mayor número de jugadores en el campo.
- ☐ Siempre que sea posible se volverá a la situación o punto donde se olvidó la tirada dentro de un mismo turno, no obstante si la situación se detecta tras anotar un TD y recoger los jugadores el tanto será válido a todos los efectos.

- **MATERIAL**

- Equipo de Blood Bowl: o Todas las miniaturas del equipo deben ser las apropiadas de las diferentes marcas de Fantasy Football existentes o conversiones representativas de su posición.

- ☐ Las miniaturas deberán indicar las habilidades adicionales asignadas a cada miniatura.
- ☐ No es obligatorio el uso de miniaturas pintadas, pero los equipos con todas las miniaturas pintadas y las bases decoradas obtendrán un +3 a todas las tiradas de patada inicial.

- Dados de placaje, regla de pase, plantillas de rebote y de devolución de balón.

- Campo de Blood Bowl, 1 banquillo, marcador de turno y marcadores de RR. -
Cualquier regla susceptible de ser consultada (mínimo la tabla de clima y la tabla de patada inicial).

• PREMIOS -

Al finalizar el torneo se realizará un sorteo de premios entre todos los participantes de productos relacionados con Blood Bowl . Cada participante podrá obtener un máximo de un producto de los sorteados. El número y valor de los obsequios y premios sorteados dependerá del número final de participantes en el torneo.

• PARA COMER

En la zona próxima hay multitud de bares y restaurantes donde comer.

- KFC
- Burger King
- Tagliatela
- Durum
- Pizza house

Durante todo el torneo habrá servicio de cantina con variedad de bebidas y snacks.